

# Receita gratuita

## Pato no jogo

Amigulove\_atelie

+

Linhas corrente



## Materiais

- Agulha 2,5mm
- 2 olhos com trava nº7mm
- Agulha de tapeceiro e enchimento
- Tinta Preta e pincel
- Fio de bordado Preto
- Fio Cisne amigurumi perfeito



Marrom  
claro  
03004



Amarelo  
03011 Ou 03012



Branco  
0000B

## Abreviações

am: anel mágico  
pb: ponto baixo  
pbx: ponto baixíssimo  
mpa: meio ponto alto  
pa: ponto alto  
corr: corrente  
carr: carreira  
aum: aumento  
dim: diminuir  
flo: use a alça da frente  
blo: use a alça de trás

## Como ler esta receita

Número da carreira      Total de pontos ao final

carr 3- (1pb, 1aum)7x (21)

Repita o que está no parêntese pelo número de vezes indicado

## Cabeça (Amarelo)

carr 1- 7pb dentro do am (7)  
carr 2- 7aum (14)  
carr 3- (1pb, 1aum)7x (21)  
carr 4- 1pb, 1aum, (2pb, 1aum)6x, 1pb (28)  
carr 5- (3pb, 1aum)7x (35)  
carr 6- 2pb, 1aum, (4pb, 1aum)6x, 2pb (42)  
carr 7- 10- 42pb (42) 4 voltas  
carr 11- (5pb, 1aum)6x (49)  
carr 12- 14- 49pb (49) 3 voltas  
carr 15- (5pb, 1dim)7x (42)

• Coloque os olhos entre as carreiras 10 e 11, deixe 10 pontos de distância visíveis entre eles.

carr 16- 21dim (21)  
carr 17- (5pb, 1dim)3x (18)  
• Agora vamos fazer o corpo, continue.

carr 18- Em FLO 18pb (18)  
carr 19- (1pb, 1aum)9x (27)  
carr 20- 22- 27pb (27) 3 voltas  
carr 23- (8pb, 1aum)3x (30)  
carr 24- 25- 30pb (30)  
carr 26- (4pb, 1dim)5x (25)  
carr 27- (1pb, 1dim)8x, 1pb (17)  
carr 28- 8dim, 1pb (9)

• Faça mais 3dim, 1pbx, arremate e feche o am invertido.



---

## Asas 2x (Amarelo)

carr 1- 7pb dentro do am (7)  
carr 2- 7aum (14)  
carr 3- (1pb, 1aum)7x (21)  
carr 4- (2pb, 1aum)7x (28)  
carr 5- 14pb fechando a peça (14)

• Finalize deixando um fio longo para a costura, nessa peça não colocamos enchimento.

## Continue

- Costure os braços para a frente, para que possam agarrar a bola.
- Costure na carreira 21 do corpo, costure somente a ponta da asa para que o restante fique solto. Fixe um de cada lado.



---

## Rabinho (Amarelo)

- carr 1- 6pb dentro do am (6)
- carr 2- 6pb (6)
- carr 3- 2pb, 2aum, 2pb (8)
- carr 4- 2pb, 4aum, 2pb (12)
- carr 5- 2pb, 8aum, 2pb (20)
- carr 6- 7- 20pb (20)

- 1pbx, arremate deixando um fio longo para a costura, costure entre as carreiras 23 e 27, o lado dos aumentos deve ficar para cima, antes de finalizar coloque enchimento.



---

## Finalizações

- Una o fio amarelo inserindo entre a 1º e a 2º carreira da cabeça, faremos as mechas, suba 4corr, volte na 2ºcorr a contar da agulha e continue, 1pb em cada (3), prenda no mesmo ponto de base e repita mais uma mecha. Em cada ponto coloque duas mechas, ficando com 14 no total.
- Com o fio Branco faça o contorno dos olhos.
- Com o fio Preto de bordado faça as sobrancelhas entre as carreiras 6 e 9, envolva 3 pontos na diagonal.

## Bico

- Faça um nó corrediço e suba 9corr, volte na 2ºcorr a contar da agulha e continue, 1aum, 6pb, 3pb junto na última corrente, do outro lado 7pb (18)  
carr 2- 2aum, 6pb, 3aum, 6pb, 1aum (24)  
carr 3- 24pb, 1pbx, arremate deixando um fio longo para a costura.
- Costure entre as carreiras 11 e 14, coloque enchimento antes de finalizar.



---

## Pés 2x (Amarelo)

- carr 1- Faça um nó corrediço e suba 7corr, volte na 2ºcorr a contar da agulha e continue a partir dela, 1aum, 4pb, 3pb junto na última corrente, do outro lado 5pb (14)  
carr 2- 4- 14pb (14)  
carr 5- 7dim (7)  
carr 6- 7- 4pa, 3pb (7)  
carr 8- 14- 7pb (7)  
carr 15- 3pb fechando a peça (3)

- Arremate deixando um fio longo para a costura, não colocamos enchimento.
- Costure na carreira 25 e 26, um de cada lado.



## **Bola (Branco)**

carr 1- 7pb dentro do am (7)

carr 2- 7aum (14)

carr 3- (1pb, 1aum)7x (21)

carr 4- 6- 21pb (21)

carr 7- (1pb, 1dim)7x (14)

- Coloque enchimento.

carr 8- 7dim (7)

- 3dim, 1pbx, arremate e feche o am invertido.

- Com a tinta pinte os detalhes em preto da bola, de forma aleatória. Com o fio Preto de bordado ligue os detalhes formando triângulos.